



Actividad

Los niños pequeños pueden formar pensamientos, actitudes y comportamientos que sientan las bases para su bienestar financiero en el futuro a través de juegos de simulación y actividades cotidianas. Los niños de tan sólo tres años de edad empiezan a entender que usted usa el dinero para comprar cosas, que gana dinero al trabajar y que puede ahorrar dinero y esperar a comprar cosas más adelante.

Usted puede ayudar a que los niños pequeños exploren estos conceptos a través de un juego de simulación – una actividad que ayuda a que los niños:

- Practiquen y apliquen las cosas que han visto y aprendido en la vida
- Usen su imaginación para aprender sobre sí mismos y el mundo que les rodea
- Formen la flexibilidad de pensamiento para resolver problemas y trabajar en diferentes situaciones
- Aprendan lo que es tener paciencia a medida que se relacionan y se turnan con los demás
- Tengan el control de sí mismos para mantenerse con su personalidad
- Planifiquen y desarrollen estrategias para su juego y mucho más

Preparación

Utilice elementos simples y cotidianos en el juego de simulación y deje que la imaginación de sus

hijos haga el resto. Escuche a sus hijos, siga su ejemplo y ayúdelos para que se mantengan a sus “papeles” e incorporen ideas nuevas.

Lo que se debe hacer

Utilice los escenarios y los accesorios que se sugieren para empezar. A continuación, siga y contraponga la imaginación de sus hijos, mientras se tejen diferentes situaciones en base a su papel. Ayude a su hijo(a) a realizar una simulación de un viaje de compras, a visitar un banco, a abrir una nueva tienda o incluso a inventar un nuevo país con nuevos tipos de dinero.

Qué hacer después

Después de realizar el juego de simulación, pruebe estas actividades diarias para estimular estas mismas habilidades y capacidades:

- Tiempo libre en el cuál los niños pequeños puedan dirigir su propia obra de teatro, ser creativos y usar su imaginación
- Juegos y deportes en que los niños pequeños tengan que esperar su turno, seguir instrucciones, concentrarse y usar la memoria
- Hacer compras, en donde los niños pequeños puedan ayudarle a usted a preparar y ajustarse a una lista de compras (los niños pequeños pueden hacer un collage con fotos de volantes o revistas semanales de tiendas), recortar cupones, comparar y decidir entre los artículos e identificar si los artículos son necesidades o deseos

- Actividad de resolución de problemas durante los juegos o entre hermanos o amigos
- Seguir las reglas de la casa, de la guardería o de la escuela
- Actividades del hogar en que los niños pequeños puedan ayudar a planificar y preparar una comida o a recoger su ropa para el día siguiente

Escenarios de Juegos de simulación

 Ir a trabajar y ganar dinero	 Compras de comestibles	 Banca
<p>Como trabajador, usted puede:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Trabajar duro y escuchar a su empleador o jefe▪ Entusiasmarse el día de pago y cobrar el cheque de su sueldo▪ Depositar todo o parte del cheque de su sueldo en el banco▪ Hablar de cómo gastará una parte del cheque de su sueldo <p>Como empleador o jefe, usted puede:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Ayudar a los trabajadores para que aprendan su trabajo y dirigirlos en lo que tienen que hacer▪ Pagarles a los trabajadores por su trabajo	<p>Como cliente, usted puede:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Verificar los precios de los artículos, mirar las etiquetas y hacer preguntas sobre los alimentos▪ Decirle al cajero que le cobraron demasiado▪ No tener suficiente dinero en efectivo; luego averiguar qué hacer (escribir un cheque, utilizar una tarjeta de débito o elegir sólo los artículos que se pueden pagar con el dinero que usted tiene)▪ Pagar con dinero en efectivo y pedir el cambio <p>Como cajero, usted puede:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Cobrar a los clientes▪ Dar cambio a los clientes▪ Tener una máquina de tarjetas de crédito dañada o no tener suficiente cambio <p>Accesorios que usted puede utilizar:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Alimentos de juego o alimentos reales▪ Dinero de juego; cheques, tarjetas de regalo y tarjetas de crédito para juego o no utilizables▪ Una caja registradora, una caja de dinero o una calculadora▪ Una pequeña cesta o canasta (para hacer las compras)	<p>Como cliente de un banco, usted puede:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Abrir una cuenta de cheques o de ahorros▪ Hacer un depósito en efectivo o en cheque – una parte en ahorros y una parte en cheque▪ Retirar efectivo de una cuenta de cheques▪ Pedir información sobre tarjetas de crédito y débito▪ Pedir el saldo de su cuenta▪ Pedir dinero (un préstamo) para comprar un coche o una casa <p>Como cajero de un banco, usted puede:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Ayudar a los clientes a abrir una cuenta▪ Depositar el efectivo o los cheques de los clientes▪ Darles dinero en efectivo, tarjetas de débito o tarjetas de crédito▪ Decirles a los clientes sus saldos de cuenta; algunos pueden ser altos y algunos pueden ser bajos, viéndose obligados a depositar más dinero para no cobrarles una tarifa de saldo bajo▪ Prestar o no prestar dinero a los clientes para un carro o una casa en función de su situación financiera <p>Accesorios que usted puede utilizar:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Dinero de juego▪ Cheques y tarjetas de crédito para juego que ya no sirven▪ Comprobantes de retiro y de depósito▪ Una caja registradora o una caja para guardar dinero de juego▪ Una calculadora
<p>Accesorios que usted puede utilizar:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Caja o cinturón de herramientas de juego como para un trabajador de la construcción, mecánico, constructor, ingeniero y otros trabajos similares▪ Un delantal para realizar juegos con alimentos, utensilios de cocina y vajilla; un bloc, un lápiz o un bolígrafo para un camarero o un cocinero▪ Una camisa abotonada o una chaqueta blanca para jugar con un botiquín de atención médica o un juego de laboratorio, un bloc de notas y un bolígrafo o lápiz para un doctor, enfermera, veterinario, científico, investigador y otros trabajos similares▪ Una computadora portátil de juguete para puestos de trabajo de computación o de auxiliar administrativo▪ Un juego de sala de clases o papel, calcomanías, una pizarra blanca o un pizarrón de tiza, marcadores para pizarra blanca o tiza para pizarrón y un puntero para un profesor▪ Dinero y cheques de juego		

Juego de simulación

Recorte estas monedas y billetes para utilizarlos en transacciones simuladas.

